회 의 록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 팀명(팀번호): | 명Zip | |
| 회의일시: | 2021 / 09 / 27 18:30 ~ 18:50 | |
| 참석자: | 가민석 김민준 양다진 이상남 조준명 | |
| 장소: | 디스코드 | |
| 멘토링 일시: | (멘토링 실시한 주에만 작성) | |
| 멘토링 참석자: | (멘터링 실시한 주에만 작성) | **멘토명: 담당교수:** |
|  |  | |
| 회의안건 | | |
| 팀원 역할분담 결정 및 개발환경 재조율 | | |
| 회의결과 | | |
| 팀원 역할분담  GUI / UX - 가민석 / 양다진  핵심 코딩 알고리즘 - 김민준 / 이상남 / 조준명 | | |
| 조치사항 | | |
| 공란 | | |
| 비고 | | |
| 1. 개발환경 변경   기존 -> 변경 후  JavaFX Swing   1. 팀원 공통 - 자바 스윙영상 끝까지 들어오기   <https://www.youtube.com/watch?v=hJmnn8edXrQ&list=PLHGvDasahwZPXuHYGhdMhU6Csjz1CjOi9&ab_channel=DannyTWLC>   1. 다음 월요일(1004)까지 목표   UI팀 GUI 설계 및 화면설계서 작성  코딩팀 바이너리 파일을 읽는 코드 작성 | | |
|  | | |